

Wilder Onca

1

Lauernd (Angriff), Territorial (doppelte BEW)



Hinterhältiger Angriff



Sturmangriff



Abwarten mit einer Reaktion
Angriff



Einfache Aktion Laufen zum
nächsten Charakter

Reflex



Tarnen



Einfache Aktion Laufen in
eine zufällige Richtung

Anvisierte Körperzonen

Kopf - Beine - Rechter Arm -
Linker Arm - Unterleib

Freebooter's Fate © ist © Freebooter Miniatures 2010-2021

Wilder Onca

NSC

Mittel

BEW Beine
6/12

A Kopf
1/2

V Unterleib
2/3

ST Arm rechts
3/7

ST Arm links
3/5

W Torso
1/2



6
6
6
5
4
3

LE 6

✕ Biss, rechts; Klauen, links

📖 Dschungelkrieger, Schleichen, Tarnen,
Wantenläufer

Verhalten: Lauernd (Angriff) oder
Territorial (doppelte BEW)

Oberwächter

1

Aggressiv



Hilferuf, sobald sich ein Charakter
in seiner Sichtlinie befindet



Angriff mit der Fernkampfwaffe



Sturmangriff

Reflex



Einfache Aktion Laufen gegen
den Uhrzeigersinn



Einfache Aktion Laufen im
Uhrzeigersinn

Anvisierte Körperzonen

Beine - Rechter Arm - Linker Arm -
Torso - Kopf

Freebooter's Fate © ist © Freebooter Miniatures 2010-2021

Oberwächter

NSC

Mittel

BEW Beine
4/8

A Kopf
1/2

V Unterleib
2/3

ST Arm rechts
3/6

ST Arm links
3/6

W Torso
2/3



7
7
7
7
7
6
6
5
5
4

LE 10

🔫 Pistole, Nachladen, rechts **FERN**
5/4 ~ 30

✕ Pistole als Knüppel, rechts; Knüppel, links

📖 Hilferuf, Mob, Powdermonkey,
Reyh & Glied

Verhalten: Aggressiv

Nachtwächter

1

Aggressiv



Sturmangriff



Hilferuf, sobald sich ein Charakter
in seiner Sichtlinie befindet



Einfache Aktion Laufen



Einfache Aktion Laufen gegen
den Uhrzeigersinn



Einfache Aktion Laufen im
Uhrzeigersinn

Anvisierte Körperzonen

Beine - Rechter Arm - Linker Arm -
Torso - Kopf

Freebooter's Fate © ist © Freebooter Miniatures 2010-2021

Nachtwächter

NSC

Mittel

BEW Beine
4/8

A Kopf
1/2

V Unterleib
2/3

ST Arm rechts
3/7

ST Arm links
3/5

W Torso
2/3



6
6
6
6
6
5
5
4
3
2

LE 10

✕ Knüppel, rechts; Faust, links

📖 Geschärfte Sinne, Mob, Reyh & Glied

Verhalten: Aggressiv